

第26屆香港青少年科技創新大賽

26th Hong Kong Youth Science & Technology Innovation Competition

作品簡介表 — STEAM 教具

交件截止日期：2024 年 1 月 31 日

參賽編號，必須填寫：

T	T				
---	---	--	--	--	--

(編號可於網上查閱)

甲部：注意事項

1. 只限**個人**參賽；
2. 對象為全港中、小學教師、技術員及教學助理；
3. 參賽作品必須在本屆比賽**截止交件前 2 年內完成**之作品；
4. STEAM 教具必須由參賽者本人構思及完成；
5. 參賽作品均不得填寫導師及學校名稱，否則參賽資格將會被取消；
6. 交件要求：
 - i) 作品簡介表；
 - ii) 報告(中英文皆可)；
 - iii) 作品介紹錄影片段 (時限不多於 3 分鐘，中英文皆可)；
7. 交件形式：線上遞交；交件網址：<https://stic.newgen.org.hk/>。
8. 所有參賽作品及文件均**概不發還**，歸主辦機構所擁有 (如作品貴重，請參賽者以模型取代)。

乙部：基本資料

作品名稱：		
參賽者中文姓名：	<input type="checkbox"/> 中學	<input type="checkbox"/> 小學
	<input type="checkbox"/> 教師	<input type="checkbox"/> 技術員
	<input type="checkbox"/> 教學助理	

丙部：作品簡介 (50 字至 100 字)

教具簡介：(例如：簡單介紹教具的基本資料包括物料、應用方法、如何解決問題等)

丁部：詳細說明（本部共分 3 節，必須全部填寫，要求簡單、清晰）

發 明 的 目 的	你想解決日常教學中的什麼問題？為什麼想解決這個問題？你的發明想達到什麼目的？
調 查 現 有 的 產 品 或 辦 法	調查一下，目前有什麼產品或解決辦法與你想要設計的發明品相類似？而你的新發明與現有產品或辦法相比，有哪些優點和改進呢？
檢 驗 你 的 發 明 品	完成發明後，進行一些有關的調查或實驗，並根據調查資料或實驗結果，回答以下問題： 你的教具能否供人們實際使用？ 你的教具是否得到了試用者的肯定和歡迎？ 你的教具還有哪些須要進一步改善的地方？

戊部：聲明及其他資料

聲明

我(們)已進行資料搜集，就我(們)所知，現時並未有相同研究或發明。是項作品為我(們)親自構思和研究。我(們)同意提供作品申報資料，並授權主辦單位作合理用途(包括公開展覽、出版等)；同時我(們)亦享有公開發表此作品資料的權利。我(們)已閱畢並同意遵守參賽指引中各項規例和責任。
參賽者簽名：_____

- ①是項作品曾否參加其他公開比賽 / 展覽，或作其他用途？ 有 沒有
如有，該比賽 / 展覽 / 活動名稱：_____ 獎項：_____ 日期：_____
- ②是項作品是否已經註冊專利？ 有 沒有
如有，請列出專利號碼及註冊日期：_____

大賽網站：<http://stic.newgen.org.hk> 電話：2792 3639 電郵：stic@newgen.org.hk