

第26屆香港青少年科技創新大賽

26th Hong Kong Youth Science & Technology Innovation Competition

方案簡介表—STEAM 教師

交件截止日期：2024 年 1 月 31 日

參賽編號·必須填寫：

T O

(編號可於網上查閱)

甲部：注意事項

1. 只限**個人**參賽；
2. 參賽方案必須在本屆比賽**截止交件前 2 年內**完成；
3. 整個發明流程必須由參賽者本人構思及完成；
4. 參賽方案均不得填寫導師及學校名稱，否則參賽資格將會被取消；
5. 交件要求：i)方案簡介表；
ii) STEAM 教學方案/STEAM 實踐活動方案(中、英文皆可)；
6. 交件形式：線上遞交；交件網址：<https://stic.newgen.org.hk/>。
7. 所有參賽作品及文件均**概不發還**，歸主辦機構所擁有(如作品貴重，請參賽者以模型取代)。

乙部：參賽老師資料

STEAM 教學方案： 科技實踐活動名稱：		
參賽者中文姓名：	<input type="checkbox"/> 中學	<input type="checkbox"/> 小學
	<input type="checkbox"/> 教師 <input type="checkbox"/> 技術員 <input type="checkbox"/> 教學助理	
活動舉行日期：	_____年____月____日 至 _____年____月____日	

丙部：參賽老師從教及從事科技教育活動經驗

這部份不設表格，請附上個人履歷，內容可包括以下細節：

- 目前任教學科及年級
- 校內兼任的其他工作
- 從教簡歷
- 曾展開的科技活動
- 曾參與的其他教研活動
- 曾獲得的科技活動和教研獎項

丁部：STEAM 教學方案 / 科技實踐活動介紹 (中英皆可，不可另加紙張書寫)

1. STEAM 教學方案 / 科技實踐活動簡介(250 字至 300 字)：

2. 在舉辦學生科技活動的過程中，你怎樣給予學生指導和幫助？(不多於 250 字)

3. 你認為你的青少年科技實踐活動方案有哪些創新的地方，或可以怎樣改進？(不多於 250 字)

4. 你和你指導的學生曾參加其他有關發明或創新的比賽嗎？如有，請列明參加的比賽、日期及獲獎情況。

戊部：學校意見（請由科主任或校長填寫）

1. 請簡述你對參賽老師的評價。

2. 學校怎樣支持參賽老師在校內推行上述的科技實踐活動方案？

校長簽名：

年 月 日

學校蓋章：

年 月 日

己部：聲明及其他資料

聲明

此科技實踐活動方案是由我親自構思和研究的，我同意提供申報資料，並授權主辦單位作合理用途(包括公開展覽、出版等)；同時我亦享有公開發表此方案資料的權利。我已閱畢並同意遵守參賽指引中各項規例和責任。

參賽者簽名：_____ 日期：_____

大賽網站：<http://stic.newgen.org.hk>

電話：2792 3639

電郵：stic@newgen.org.hk